

eSM-Liiga arvot ja visio

eSM-Liiga - CS:GO suomenmestaruusliiga

Sisällysluettelo

Dokumentin käyttötarkoitus	2
Liigan kuvaus	2
Liigan arvot ja visio	2
Pelaajapolku	2
CS:GO-toiminnan kehittäminen Suomessa	3
CS:GO-kulttuurin kehittäminen Suomessa	4
Pitkäjänteisyys	4
Organisaatioiden ja pelaajien auttaminen	5
Kannattava ansaintalogiikka: Varmoilta resursseilla varmaa kehitystä	5
Runkosarjapalkka	5
Palkintopotti	5
Mainospaikka eSM-Liigan lähetyksissä	6
Yhteystiedot	6
Yhteyshenkilöt	6

Dokumentin käyttötarkoitus

Tästä dokumentissa kuvataan Elektronisen Urheilun Suomenmestaruus Liigan (eSM-Liiga) arvot ja visio. Mikäli sinulle herää lisäkysymyksiä dokumenttiin tutustumisen jälkeen, olethan yhteydessä vastuuhenkilöihin. Vastuuhenkilöiden yhteystiedot löydät dokumentin lopusta.

Liigan kuvaus

eSM-Liiga on kahdentoista joukkueen Suomenmestaruusliiga CS:GO-pelissä. Liigassa pelataan vuoden aikana kaksi kautta, kevät- ja syyskausi. Liigakausi muodostuu runkosarjasta, jonka päätteeksi pelataan pudotuspelit ja finaalit. Syyskauden voittaja kruunataan suomenmestariksi. eSM-Liiga toimii avoimella konseptilla, mikä mahdollistaa joukkueiden sarjatason nousun ja laskemisen kausien välissä menestyksen mukaan. eSM-Liiga jakautuu useisiin sarjatasoihin: korkeimpana tasona toimii ”Mestaruussarja” ja tämän alapuolella toimii ”Divisioonia” (lyh. Divari).

Liigan arvot ja visio

Alla kuvatut arvot ja visiot eivät ole tärkeysjärjestyksessä. eSM-Liigan toiminnan taustalla on halu luoda kasvuedellytyksiä suomalaiselle e-urheilulle ja sitä kautta kehittää Suomesta CS:GO:n ja e-urheilun osalta kärkimää.

Pelaajapolku

eSM-Liiga haluaa, että pelaajilla on selkeä pelaajapolku ensimmäisistä harjoituksista aina kansainvälisille pelikentille asti. Huipulle johtavan tien on oltava selkeästi viitoitettu ja seuraava askel kehittymiseen aina tarjolla, jotta pelaaja voi sitoutua tekemään töitä kehityksen eteen ja saada työstään palkkion. Tämä polku tarjoaa pelaajille turvan siitä, että oma työpanos ei mene hukkaan,

sillä taitoja kehittämällä pääsee seuraavalle tasolle. Tämän polku luodaan eSM-Liigan alasarjojen kautta ja se mahdollistaa oman tasoisen kilpapelamisen läpi pelaajauran.

CS:GO-toiminnan kehittäminen Suomessa

eSM-Liiga haluaa muodostaa CS:GO-toiminnan taustalle pysyviä rakenteita. Hyvät pelaajat muodostavat voittavan joukkueen, joka on menestyvän organisaation ytimessä. Suomen CS:GO-toiminnan kehittyminen vaatii toimenpiteitä, jotka synnyttävät kestäviä rakenteita, jotka puolestaan turvaavat pelaajien kehittymisen ja organisaatioiden menestymisen.

- **eSM-Liiga haluaa luoda Suomen CS:GO-valmentajille mahdollisuuksia kehittää valmennustaitojaan.** Valmennustoiminta on menestyvän urheilijan taustavoimana kaikissa lajeissa. eSM-Liigan rakenne ja liigamuotoinen toteutus on suunniteltu tukemaan monitasoisesti valmennustoimintaa ja eSM-Liigan alasarjat avaavat uusia mahdollisuuksia niin kokeneille kuin uusille valmentajille kehittyä omassa ammatissaan.
- **eSM-Liiga haluaa tukea ja auttaa organisaatioita vahvistamaan omaa toimintaansa.** Osa CS:GO:n parissa toimivista organisaatioista ovat iältään nuoria ja niiden taustalla toimivat henkilöt omaavat vaihtelevasti kokemusta järjestäytyneestä toiminnasta, liiketoiminnasta ja seuratoiminnasta. eSM-Liiga tarjoaa nuorille organisaatioille mahdollisuuden oppia ja kehittää omaa toimintaansa. Tarjoamme apua kaiken kokoisille organisaatioille esimerkiksi mainospaikan kautta ja palkintorakenteiden kautta. Myös ylempien Divarien kärkijoukkueet pääsevät käsiksi palkintoihin. Lisäksi tuki konkretisoituu näkyvyyden lisäämisenä ja organisaatioiden esiin tuomisena. Liiga itsessään tarjoaa yksittäisiä turnauksia pidemmän toimintajakson, jonka näkyvyys ei ole kiinni yksittäisen ottelun tai viikonlopun menestyksestä. Tämä pysyvyys tarjoaa organisaatioille mahdollisuuden hankkia yhteistyökumppaneita liigakauden ajaksi sekä luo markkinointipotentiaalia ja mahdollistaa pitkäjänteisen työn joukkueen kehittämiseksi.
- **eSM-Liiga haluaa olla mukana tukemassa tulevien huippujen urakehitystä.** Junioritoiminta on avainroolissa tulevaisuuden huippujen kasvattamisessa. Tästä syystä eSM-Liiga haluaa tarjota pelaajapolun varrelle useita askelmia, jotka mahdollistavat organisaatioille ohjatun juniori- ja akatemiaitoiminnan. Mestaruussarja ja siihen johtavat divarit muodostavat näitä askelmia. Tavoitteena on luoda rakenne, joka mahdollistaa juniori- ja akatemiaitoiminnan

tavoitteellisesti ja tukee sitä rahallisesti. Tällöin organisaatiot pystyvät kehittämään toimintaansa pitkäjännitteisesti ja tavoitteellisesti, kasvattaen tulevia huippupelaajia.

CS:GO-kulttuurin kehittäminen Suomessa

eSM-Liiga haluaa kehittää positiivisempaa, avoimempaa ja terveempää CS:GO-kulttuuria. CS:GO toiminnan kehittyminen vaatii ja tarkoittaa myös CS:GO:n ympärille muodostuvan kulttuurin kehittymistä. eSM-Liiga tarjoaa mahdollisuuden kasvattaa yhdessä kaikkien osallistuvien joukkueiden ja organisaatioiden näkyvyyttä ja toimintaa, joka puolestaan kasvattaa eSM-Liigan merkitystä. eSM-Liigan toiminnan kasvaminen mahdollistaa organisaatioiden entistä tehokkaamman tukemisen.

eSM-Liiga haluaa olla luomassa kokonaisvaltaisempaa fanikulttuuria.

CS:GO kulttuuriin kuuluu oleellisesti myös fanikulttuuri. eSM-Liigan myötä pyritään luomaan faneille entistä parempia tapoja seurata, kannustaa ja tukea suosikkijoukkueensa toimintaa. Osana eSM-Liigaa halutaan kehittää faneille uusia tapoja osoittaa omaa tukeaan ja osallistua jokaiseen otteluun omalla panoksellaan.

Pitkäjänteisyys

Liigamuotoisen e-urheilukokonaisuuden luominen on pitkä prosessi. eSM-Liiga on konkreettinen toimenpide muutoksen käynnistämiseksi ja vakiinnuttamiseksi. Tavoitteet on asetettu pysyvien rakenteiden synnyttämisen näkökulmasta ja nopeiden tulosten sijaan halutaan varmistaa, että suuntaviivat vievät kohti Suomalaisen CS:GO:n parempaa tulevaisuutta. Päämääränä on rakentaa kaikkia mukana olevia osapuolia hyödyttävä laaja kokonaisuus, mahdollisuus laadukkaaseen pelaajapolkuun sekä hyvät kasvuolosuhteet uusille ja vanhoille seuroille. Kokonaisuuden rakentuminen vaatii aikaa, resursseja ja yhteistyötä.

Organisaatioiden ja pelaajien auttaminen

eSM-Liiga ei koe pystyvänsä menestymään elleivät osallistuvat organisaatiot menesty. Kaikki yllä mainitut arvot ja niistä johdetut toimintamallit kohdistuvat pelaajiin, valmentajiin ja organisaatioihin, jotka toimivat CS:GO:n parissa. eSM-Liigan arvot ovat vahvasti sidottuna yhdessä kehittymiseen ja menestymiseen. eSM-Liiga haluaa auttaa ja tukea kaikkia Suomen CS:GO-pelaajia ja -organisaatioita kehittymään ja kasvamaan.

Kannattava ansaintalogiikka: Varmoilta resursseilla varmaa kehitystä

eSM-Liigan näkökulmasta nykyiset liiga- ja turnauspalkkiojärjestelmät ovat organisaatioiden näkökulmasta riskialttiita, eivätkä mahdollista turvallista sijoittamista tulevaisuuteen eli toiminnan kehittämiseen. Mitä enemmän pelaajan, joukkueen ja organisaation ansaintamahdollisuudet ovat yksittäisten turnausvoittojen varassa, sitä hankalampaa on käyttää rahaa toiminnan kehittämiseen.

Tästä syystä eSM-Liigan ansaintalogiikka poikkeaa totutuista palkintorakenteista. eSM-Liigan palkinnot muodostuvat useasta kokonaisuudesta: runkosarjapalkka, palkintopotti ja mainospaikka eSM-Liigan lähetyksissä.

Runkosarjapalkka

- Jokainen runkosarjan loppuun pelannut joukkue saa runkosarjapalkan, joka määritellään jokaiselle kaudelle erikseen. Otteluiden tuloksilla ei ole merkitystä – jokainen kaikki ottelut pelannut joukkue saa tuen.
- Runkosarjapalkasta on tarkoitus muodostaa ensisijainen ansaintalogiikka eSM-Liigaa pelaaville joukkueille: Varmoilta resursseilla luodaan edellytykset kehitykselle.

Palkintopotti

- Palkintopotti jaetaan välieriin edenneiden joukkueiden kesken. Se tarjoaa eSM-tittelin rinnalle lisäpalkkion Mestaruussarjassa parhaiten menestyneille joukkueille.

Mainospaikka eSM-Liigan lähetyksissä

- eSM-Liiga tarjoaa Mestaruussarjassa pelaaville organisaatioille mahdollisuuden tuotteistaa joukkueen pelaamien otteluiden ottelulähetykset nostamalla lähetyksessä esiin myös joukkueen yhteistyökumppanin. Tavoitteena on luoda organisaatioille pitkäkestoinen näkyvyystuote, joka ei ole kiinni joukkueen menestymisestä ja näin ollen helpommin hinnoiteltavissa ja myytävissä.

Yllämainittua ansaintalogiikkaa luodaan myös eSM-Liigan alasarjoihin, jotta kehittyminen mahdollistuu useammalla liigatasolla ja kamppailu huipulle pääsystä mahdollistuu mahdollisimman monelle. Näiden kokonaisuuksien lisäksi eSM-Liiga tukee arvojen ja toimintansa kautta joukkueita sekä pelaajia monipuolisesti.

Yhteystiedot

Verkkosivut: www.esmliiga.fi

Twitter: <https://twitter.com/esmliiga>

Instagram: <https://www.instagram.com/esmliiga>

Facebook: <https://www.facebook.com/esmliiga>

Discord: <https://discord.gg/E5pRBZ4>

Twitch: <https://www.twitch.tv/esmliiga>

TikTok: <https://www.tiktok.com/@esmliiga>

Yhteyshenkilöt

Vastaava liigajärjestäjä - Toni Andersson

Discord: ändykkä#5211

Sähköposti: toni.andersson@esml.fi

Toiminnanjohtaja (SEUL) - Miika Pulkkinen

Discord: Gawin#1337

Sähköposti: miika.pulkkinen@seul.fi

Toiminnanjohtaja - Ville Suutari

Discord: Ikilol#5116

Sähköposti: ville.suutari@esml.fi

Myyntivastaava - Jere Juutilainen

Discord: Larpdog#8392

Sähköposti: myynti@esml.fi